



BORANG INVENTORI PROJEK PELAJAR

PERKARA	MAKLUMAT <i>INFORMATION</i>
Program <i>Program</i>	DTP
Jabatan <i>Department</i>	KEJURUTERAAN MEKANIKAL
Semester/ Tahun <i>Semester/ Year</i>	LIMA
Tajuk Projek <i>Project Title</i>	SHUTTLECOCK COLLECTOR MACHINE
Jenis Projek <i>Type of Project</i>	REKABENTUK
Kategori Kluster Penyelidikan <i>Category/ research Cluster</i>	TEKNOLOGI DAN KEJURUTERAAN
Ahli Kumpulan <i>Group member</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. MUHAMMAD FIKRI NORHAKIM BIN MUHAMAD FAUZI 991211045015 2. SURENDRAN A/L BALAKRISHNAN 990610015839 3. 4. 5.
Penyelia <i>Supervisor</i>	MOHAMAD HAZIZAN BIN ATAN 710102045071
Penyelia Bersama <i>Co-Supervisor</i>	
Abstrak <i>Abstract</i>	<p>Shuttlecock Collector Machine merupakan ciptaan baru kepada semua pemain badminton mahupun pengurus gelanggang. Biasanya mesin ini digunakan dalam sesi latihan. Shuttlecock Collector Machine akan membantu para pemain untuk mengumpul semua bulu tangkis dalam masa yang singkat tanpa membazirkan masa dan tenaga untuk bergerak di sekitar gelanggang badminton untuk mengumpul bulu tangkis. Mesin ini juga telah memberikan perlindungan kepada bulu tangkis agar bulu tangkis ini dapat digunakan semula. Kajian ini bertujuan untuk membangunkan sebuah Shuttlecock Collector Machine. Projek ini direka dengan menggunakan kriteria reka bentuk dan pembangunan produk. Di samping itu, reka bentuk sistem yang sepatutnya sesuai dengan kehendak pengguna. Untuk</p>

	menghasilkan produk yang baik, ia mestilah mengikuti proses pembuatan produk atau pembangunan dengan betul untuk memenuhi kriteria yang ditetapkan. Pemilihan konsep reka bentuk telah dibuat untuk mencari reka bentuk akhir produk. Koleksi ini akan dianalisis dan dikaji semula dengan teliti untuk mengesan kekurangan dalam reka bentuk akhir. Ia bertujuan untuk memastikan bahawa sistem ini dapat membangunkan produk yang berjaya dan menyelesaikan semua masalah pemain mahupun pengurus gelanggang.
Keyword <i>Keyword</i> (max 5 word)	SHUTTLECOCK COLLECTOR MACHINE
Objektif Projek <i>Project Objectives</i>	MEREKABENTUK SEBUAH ALAT PENGUTIP BULU TANGKIS
Skop Projek <i>Project scope</i>	BERGERAK DAN BERFUNGSI DENGAN KOMBINASI SPOKET DAN RANTAI

IP No	
Dapatan <i>Finding</i> (500 words max)	MASA YANG DIAMBIL UNTUK MENGUTIP BULU TANGKIS
Cadangan untuk kerja-kerja akan datang <i>Suggestion for future work</i> (500words)	MEMPERKEMASKAN BAHAGIAN KERANGKA PROJEK
Gambar berkaitan projek <i>Picture related to project (700kb)</i>	
Rating/Level	JABATAN

**

Borang ini perlu diisi oleh pelajar dan dihantar kepada penyelia/ penyelaras projek dalam bentuk hardcopy dan softcopy (borang LAMPIRAN J) dan gambar hasil projek dalam format jpeg/bitmap bersama laporan akhir dan hasil projek.

