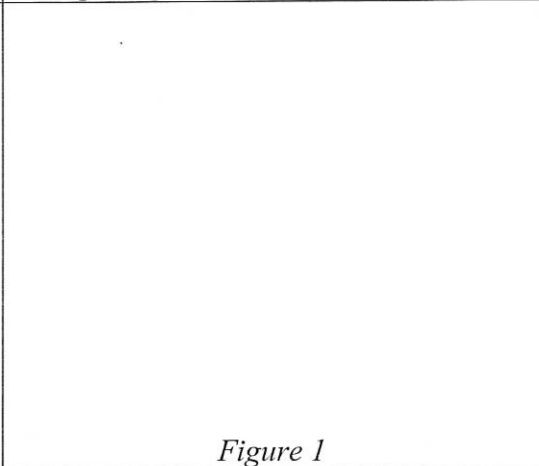
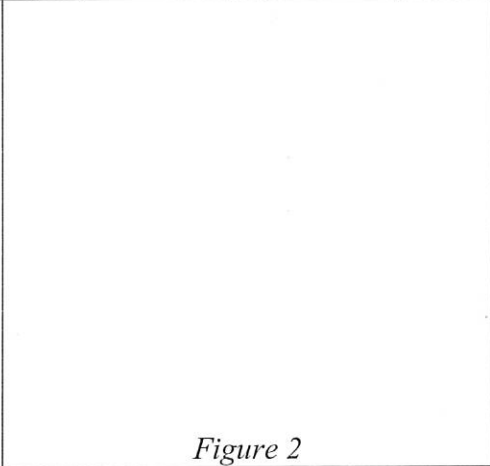


BORANG INVENTORI PROJEK PELAJAR

PERKARA	MAKLUMAT INFORMATION																
Program <i>Program</i>	DPM																
Jabatan <i>Department</i>	PERDAGANGAN																
Semester/ Tahun <i>Semester/ Year</i>	SEMESTER 5 /2017																
Tajuk Projek <i>Project Title</i>	IMPLIKASI PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL YANG OBSES DALAM KALANGAN PELAJAR SEMESTER AKHIR JABATAN PERDAGANGAN POLITEKNIK MERLIMAU																
Jenis Projek <i>Type of Project</i>	Inovasi / Rekabentuk / <u>Penyelidikan</u>																
Kategori Kluster Penyelidikan <i>Category/ research Cluster</i>	Tanda “ / ” pada yang berkenaan: <i>Please tick “ / ” where applicable:</i> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>☐</td><td>Sains tulen (<i>Pure Science</i>)</td></tr> <tr> <td>☐</td><td>Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)</td></tr> <tr> <td>☐</td><td>Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)</td></tr> <tr> <td>☐</td><td>Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)</td></tr> <tr> <td>☒</td><td>Sains sosial (<i>Social Sciences</i>)</td></tr> <tr> <td>☐</td><td>Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)</td></tr> <tr> <td>☐</td><td>Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)</td></tr> <tr> <td>☐</td><td>Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)</td></tr> </tbody> </table>	☐	Sains tulen (<i>Pure Science</i>)	☐	Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)	☐	Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)	☐	Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)	☒	Sains sosial (<i>Social Sciences</i>)	☐	Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)	☐	Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)	☐	Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)
☐	Sains tulen (<i>Pure Science</i>)																
☐	Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)																
☐	Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)																
☐	Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)																
☒	Sains sosial (<i>Social Sciences</i>)																
☐	Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)																
☐	Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)																
☐	Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)																
Ahli Kumpulan <i>Group member</i>	1. Name: IFFAH SALWATI BT SHAMSUDDIN No. Identification card: 970119025342 2. Name: NURKHAIRUN NISA HAMDAN No. Identification card: 970102055000 3. Name: NURDIYANAH BT ROSLI No. Identification card: 970106105132 4. Name: MIMI SHAHIERA BT MARZUKI No. Identification card: 97062103545																
Penyelia <i>Supervisor</i>	Name: SUZANA BT BAHARUDIN No. Identification card: 720423065216																
Penyelia Bersama <i>Co-Supervisor</i>	1. Name: No. Identification card:																
Abstrak <i>Abstract</i>	Media sosial merupakan sebuah kumpulan aplikasi berasaskan internet yang dibangunkan melalui Teknologi Web 2.0 yang boleh digunakan terus secara talian dan membolehkan para pengguna menyertai, berkongsi dan mencipta isi meliputi blog, rangkaian sosial, wiki, forum dan dunia virtual dengan mudah. Ketagihan atau obses terhadap penggunaan media sosial adalah kecenderungan kompulsif terhadap penggunaan internet dan laman sosial yang mengganggu kemampuan seseorang untuk menjalani kehidupan normal. Kajian ini merupakan satu tinjauan untuk menilai implikasi penggunaan media sosial yang obses dalam kalangan pelajar Semester Akhir Jabatan Perdagangan Politeknik Merlimau. Responden dilakukan terhadap 139																

	orang pelajar semester akhir Jabatan Perdagangan. Borang soal selidik digunakan sebagai instrumen kajian. Kompetensi pelajar dalam kajian ini menerangkan berkaitan dengan tiga aspek iaitu aspek konteks hubungan, kesihatan dan pencapaian akademik. Data ini akan dianalisis dengan menggunakan perisian Statistical Package for Social Science (SPSS) for Window Version 22.0 untuk mendapatkan nilai kekerapan, peratusan dan min. Tahap kebolehpercayaan instrumen kajian (Alfa Cronbach) adalah 0.927. Dapatan kajian menunjukkan bahawa pelajar mempunyai tahap kompetensi yang tinggi dalam aspek pencapaian akademik dengan skor min 4.40, diikuti dengan aspek kesihatan dengan skor min 4.19 dan konteks hubungan dengan nilai skor min 4.17. Secara keseluruhannya, pelajar mempunyai tahap kompetensi yang tinggi dalam ketiga-tiga aspek tersebut dan membuktikan bahawa penggunaan media sosial yang obses mempunyai implikasi terhadap konteks hubungan kesihatan, dan pencapaian akademik pelajar.
Keyword Keyword (max 5 word)	
Objektif Projek Project Objectives	a) Mengenalpasti implikasi penggunaan media sosial yang obses terhadap konteks hubungan dalam kalangan pelajar semester akhir Jabatan Perdagangan Politeknik Merlimau. b) Mengenalpasti implikasi penggunaan media sosial yang obses terhadap kesihatan dalam kalangan pelajar semester akhir Jabatan Perdagangan Politeknik Merlimau. c) Mengenalpasti implikasi penggunaan media sosial yang obses terhadap pencapaian akademik dalam kalangan pelajar semester akhir Jabatan Perdagangan Politeknik Merlimau.
Skop Projek Project scope	Kajian ini dilakukan terhadap pelajar Semester Akhir Jabatan Perdagangan. Responden terdiri daripada pelajar Diploma Pengajian Perniagaan (DPM), Diploma Pemasaran (DPR) dan Diploma Akauntansi (DAT). Tumpuan kajian adalah untuk mengkaji implikasi penggunaan media sosial yang obses dalam kalangan pelajar Semester Akhir Jabatan Perdagangan Politeknik Merlimau dari aspek konteks hubungan, kesihatan dan pencapaian akademik.
IP No	
Dapatan Finding (500 words max)	Hasil dapatan daripada penyelidikan menunjukkan bahawa implikasi penggunaan media sosial yang obses dapat menjawab objektif kajian iaitu dari sudut konteks hubungan, kesihatan dan akademik. Antara motif utama kajian dibuat adalah untuk meningkatkan kesedaran pelajar tentang kepentingan implikasi penggunaan media sosial dengan betul. Justeru itu, pelajar dapat mengenal pasti implikasi faedah yang berguna. Salah satu daripada faedah yang boleh diperolehi ialah dapat mengetahui tentang kebaikan dan keburukan penggunaan media sosial. Oleh itu, implikasi penggunaan media sosial mempunyai hubungan yang signifikan dan membolehkan pelajar menjadi manusia yang mempunyai nilai-nilai kemanusiaan yang tipis seperti tidak menghormati orang sekeliling.

Cadangan untuk kerja-kerja akan datang <i>Suggestion for future work (500words)</i>	Oleh yang demikian, pemahaman serta pendedahan terhadap implikasi penggunaan media sosial yang obsess dalam kalangan pelajar Semester Akhir Jabatan Perdagangan dan Politeknik Merlimau pada amnya perlu diberikan sama ada melalui bahan bacaan, kempen, dan aktiviti kepada pelajar agar dapat mengurangkan penggunaan media sosial yang obsess dalam kehidupan seharian. Seterusnya, cadangan untuk kerja-kerja akan datang boleh mempelbagaikan kaedah pengumpulan data ,responden dan populasi sampel.	
Gambar berkaitan projek <i>Picture related to project (700kb)</i>	 <i>Figure 1</i>	 <i>Figure 2</i>
Rating/Level	Jabatan/ Politeknik/ Kebangsaan/ Antarabangsa <i>Departments / Institutes / National / International</i>	

* Borang ini perlu diisi oleh pelajar dan dihantar kepada penyelia/ penyelaras projek dalam bentuk hardcopy dan softcopy (borang LAMPIRAN J dan gambar hasil projek dalam format jpeg/bitmap) bersama laporan akhir dan hasil proje