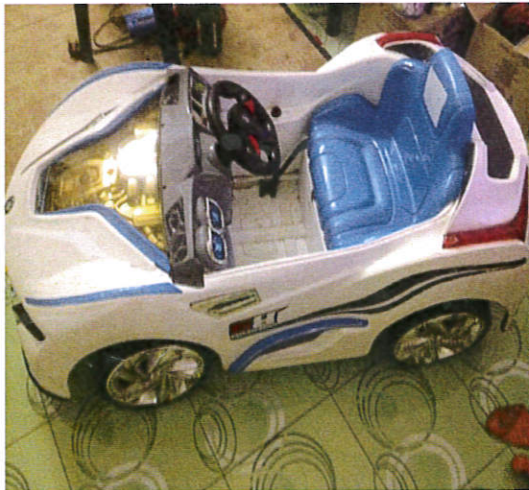
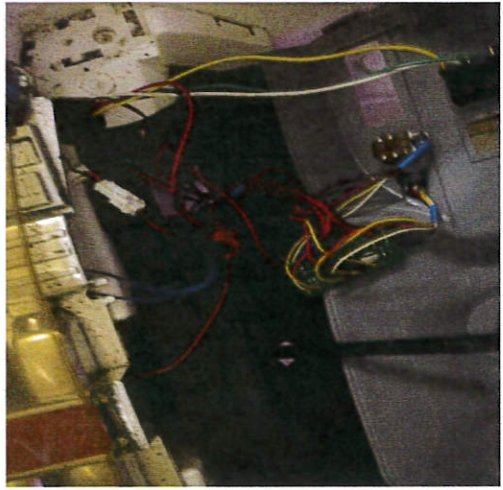


BORANG INVENTORI PROJEK PELAJAR

PERKARA	MAKLUMAT INFORMATION																
Program <i>Program</i>	DET5B																
Jabatan <i>Department</i>	Elektrical Engineering																
Semester/ Tahun <i>Semester/ Year</i>	SEM 5																
Tajuk Projek <i>Project Title</i>	Toy Car Control Rental Timer																
Jenis Projek <i>Type of Project</i>																	
Kategori Kluster Penyelidikan <i>Category/ research Cluster</i>	<p>Tanda “ / ” pada yang berkenaan: Please tick “ / ” where applicable:</p> <table border="1"> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Sains tulen (<i>Pure Science</i>)</td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)</td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)</td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Sains sosial (<i>Social Sciences</i>)</td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)</td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)</td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)</td></tr> </table>	<input type="checkbox"/>	Sains tulen (<i>Pure Science</i>)	<input type="checkbox"/>	Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)	<input checked="" type="checkbox"/>	Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)	<input type="checkbox"/>	Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)	<input type="checkbox"/>	Sains sosial (<i>Social Sciences</i>)	<input type="checkbox"/>	Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)	<input type="checkbox"/>	Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)	<input type="checkbox"/>	Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)
<input type="checkbox"/>	Sains tulen (<i>Pure Science</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)																
<input checked="" type="checkbox"/>	Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sains sosial (<i>Social Sciences</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)																
<input type="checkbox"/>	Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)																
<input type="checkbox"/>	Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)																
Ahli Kumpulan <i>Group member</i>	1. Name: Rama Nantini A/P Gnanasekaran No. Identification card: 14DET15F1002 2. Name: Amirul Bin Amir Sharifuddin No. Identification card: 14DET15F1056																
Penyelia <i>Supervisor</i>	Name: Pn.Amilia@Emil Binti Hassan No. Identification card:																
Penyelia Bersama Co-Supervisor	1. Name: No. Identification card:																
Abstrak <i>Abstract</i>	<p>Pada era globalisasi, teknologi telah maju di dunia pada hari ini. Orang menjadi lebih bergantung kepada peranti elektronik yang canggih. Sebagai contoh automatic timer soldering iron, handsome controlled robot, electric discharge machining, sensor blender dan banyak lagi produk elektronik peralatan elektronik. Dalam projek ini, ia akan membantu dalam mudah dikekalkan, mudah alih, ringan dan lagi. Ia juga memberi faedah kepada pengguna. Penyewa kereta mainan juga dapat menjimatkan kos dengan cara tidak perlu mengadakan pekerja khas untuk menjaga masa yang pengguna menyewa.</p>																

	<p>Pelanggan yang ingin menyewa kereta mainan untuk 20 minit, pemilik kedai akan tetapkan 20 minit di kereta mainan tersebut. Jika masa yang pelanggan menyewa habis, kereta akan berhenti pada tepat masa. Saya dan rakan saya tetapkan 20 minit di kereta mainan yang kami mengeluarkan.</p>
<p>Keyword <i>Keyword</i></p>	<p>Toy Car Control Rental Timer</p>
<p>Objektif Projek <i>Project Objectives</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> I. Menggunakan timer untuk melaraskan tetapan masa supaya tidak berlaku perselisihan masa antara penyewa dan pemberi sewa II. Menggunakan timer untuk memberhentikan kereta supaya tidak berlakunya pembaziran bateri
<p>Skop Projek <i>Project scope</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> I. Faedah untuk pemilik kereta sewa di pusat membeli-belah II. Projek ini semata-mata untuk kanak-kanak. III. Hadkan sekitar Melaka sahaja.
<p>IP No</p>	
<p>Dapatan</p>	<ol style="list-style-type: none"> I. Kelebihan utama projek ini ialah pelanggan yang ingin menyewa kereta selama 20 minit, pemilik kedai akan menetapkan 20 minit dalam kereta mainan. Sekiranya tempoh sewaan selesai, kereta akan berhenti tepat pada waktunya. II. Saya dan rakan saya menubuhkan 20 minit di dalam kereta kami. III. Gunakan pemasa untuk menyesuaikan tetapan masa supaya tidak ada pertikaian masa antara penyewa dan penyewa IV. Gunakan pemasa untuk menghentikan kereta daripada memecahkan bateri
<p>Cadangan untuk kerja-kerja akan datang <i>Suggestion for future work</i></p>	<p>Berdasarkan kepada kelemahan dan kekurangan projek ini, beberapa penambahbaikan perlu diambil kira untuk memastikan projek sentiasa berada di tahap yang tinggi.</p> <p>Pertama sekali, kita boleh menambah sensor untuk mengesan berat badan kanak-kanak. Oleh itu, apabila kanak-kanak yang mempunyai berat badan yang berlebihan menggunakan kereta mainan ini sensor dapat membantu mengesan dan mengeluarkan bunyi. dengan ini kita boleh mengetahui bahawa kanak-kanak tersebut tidak boleh menaiki kereta mainan tersebut.</p>

	<p>Dengan penambahan sensor ini, kereta mainan tidak mudah rosak kerana membantu kita mengesan berat badan seseorang kanak-kanak. Kami ingin tetapkan 15kg di sensor tersebut dan kanak-kanak yang lebih berat tidak boleh menggunakan kereta mainan tersebut.</p>	
<p>Gambar berkaitan projek</p> <p><i>Picture related to project</i></p>	 <p><i>Gambarajah 1</i></p>	 <p><i>Gambarajah 2</i></p>
Rating/Level	<p>Jabatan/ Politeknik/ Kebangsaan/ Antarabangsa Departments / Institutes / National / International</p>	

* Borang ini perlu diisi oleh pelajar dan dihantar kepada penyelia/ penyelaras projek dalam bentuk hardcopy dan softcopy (borang LAMPIRAN J dan gambar hasil projek dalam format jpeg/bitmap) bersama laporan akhir dan hasil projek.