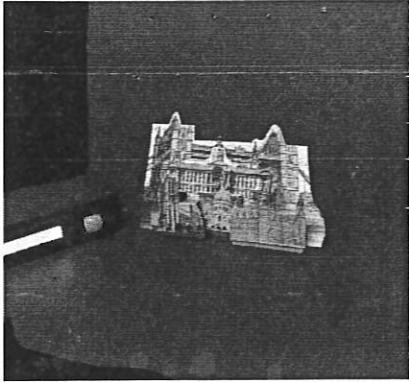


BORANG INVENTORI PROJEK PELAJAR

PERKARA	MAKLUMAT INFORMATION																
Program <i>Program</i>	DET5C																
Jabatan <i>Department</i>	JKE																
Semester/Tahun <i>Semester/Year</i>	SEMESTER 5 / SESI JUNE 2017																
Tajuk Projek <i>Project Title</i>	City Planning Concept Using Paper Circuit																
Jenis Projek <i>Type of Project</i>	PRODUCT-BASED																
KategoriKluster Penyelidikan <i>Category/ research Cluster</i>	<p>Tanda “/” pada yang berkenaan: <i>Please tick “/” where applicable:</i></p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Sains tulen (<i>Pure Science</i>)</td></tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)</td></tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)</td></tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)</td></tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Sainssosial (<i>Social Sciences</i>)</td></tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)</td></tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)</td></tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td>Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)</td></tr> </tbody> </table>	<input type="checkbox"/>	Sains tulen (<i>Pure Science</i>)	<input type="checkbox"/>	Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)	<input type="checkbox"/>	Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)	<input type="checkbox"/>	Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)	<input type="checkbox"/>	Sainssosial (<i>Social Sciences</i>)	<input type="checkbox"/>	Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)	<input type="checkbox"/>	Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)	<input type="checkbox"/>	Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)
<input type="checkbox"/>	Sains tulen (<i>Pure Science</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sains gunaan (<i>Applied Science</i>)																
<input type="checkbox"/>	Teknologi dan kejuruteraan (<i>Technology and Engineering</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sains kesihatan dan klinikal (<i>Clinical and Health Sciences</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sainssosial (<i>Social Sciences</i>)																
<input type="checkbox"/>	Sastera dan sastera ikhtisas (<i>Arts and Applied Arts</i>)																
<input type="checkbox"/>	Warisan alam dan budaya (<i>Natural Sciences and National Heritage</i>)																
<input type="checkbox"/>	Teknologi maklumat dan komunikasi (<i>Information and Communication Technology</i>)																
AhliKumpulan <i>Group member</i>	1. Name: MUHAMMAD ARIFKHAN BIN BAHARULZAMAN No. Identification card: 14DET15F1015 2. Name: MUHAMMAD QUZYAIMIE BIN OMAR HAYAN No. Identification card: 14DET15F1087 3. Name: MUHAMMAD NADZIR BIN ZAHARI No. Identification card: 14DET15F1084																
Penyelia <i>Supervisor</i>	Name: PUAN NABILAH BINTI MAZALAN No. Identification card:																
Penyelia Bersama <i>Co-Supervisor</i>																	
Abstrak <i>Abstract</i>	<p>Konsep Perancangan Bandar Raya Menggunakan Litar Ketas adalah model yang memaparkan perancangan bandar dan model bangunan berkonsep 3D yang di bilik persembahan (city showroom). Projek ini memaparkan pelbagai cara untuk menghidupkan lampu seperti membuat bunyi, gerakan, Bluetooth dan LDR (light dependent resistor). Kebanyakan orang mengalami kesukaran dengan kemahiran sambungan yang baik yang biasanya bertarung dengan pendawaian dan halus dalam kehidupan rutin mereka seperti suis, penangguhan, pemasa dan sambungan. Dan ini kerana kemahiran sambungan sensor dan konduktif merangkumi banyak fungsi rutin; kemahiran sambungan asas boleh mempunyai kesan negatif yang boleh diukur ke atas keupayaan seseorang untuk mengendalikan tugas praktikal harian. Projek ini mencadangkan gelung mudah dan menghubungkan dengan komponen bantuan sambungan dengan pita konduktif untuk orang autistik yang</p>																

	<p>menemui daripada menyambung kesukaran. Ia menunjukkan bahawa projek ini berjaya menggabungkan penggunaan sensor dan reka bentuk dalam sambungan pada kertas dan ia juga boleh digunakan untuk lampu harian rumah yang digunakan, sesuai dengan apa yang orang bertindak balas itu sangat membantu dalam mereka bentuk konsep bandar dan cara untuk menghidupkan dan mematikan lampu orang autistik. Projek ini dapat membentuk masyarakat yang berfikiran di luar kotak dan mengetahui fungsi setiap peranti yang digunakan.</p>
<p>Keyword <i>Keyword</i> (max 5 word)</p>	<p>For the event showroom</p>
<p>Objektif Projek <i>Project Objectives</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • To ON the LED in this city planning concept by using Bluetooth. • To make a prototype of city planning concept as an education tools to students. • To make the circuit ON by using motion , sound ,LDR sensor and Bluetooth.
<p>Skop Projek <i>Project scope</i></p>	<p>CIRCUIT DESIGN This project is the experiment circuit design (coding) for supply and other sensor build together on PCB. In this city planning concept only refer to the digital electronics.The circuit are tested on the ARDUINO before it will be plotted on the paper</p> <p>HARDWARE DESIGN City planning concept are use electronic component that requires 5v power supply and using small electronic compenents such as LED, PCB, motion and sound sensor , LDR photoresistor, jumper,board, and 12v dc fan.</p> <p>PROTOTYPE DESIGN Conductive tape is used as the main connector to make the connection.This city planning concept will be design using 3D concept.</p>
<p>IP No</p>	
<p>Dapatan <i>Finding</i> (500 words max)</p>	<p>Hasil dapatan yang saya dapat di dalam projek ini ialah projek saya ini disiapkan pada jangka masa yang ditetapkan. Selain itu, kami juga dapat mempelajari cara cara menghasilkan prototype Bandar menggunakan konsep 3D yang menarik dan mengetahui pelbagai jenis cara untuk menghidupkan lampu yang melalui cara on off (Bluetooth) atau tidak iaitu motion, sound dan LDR (light dependent resistor). Ia menunjukkan bahawa projek ini berjaya menggabungkan penggunaan sensor dan reka bentuk dalam sambungan pada kertas dan ia juga boleh digunakan untuk lampu harian rumah yang digunakan, sesuai dengan apa yang orang bertindak balas itu sangat membantu dalam mereka bentuk konsep bandar dan cara untuk menghidupkan dan mematikan lampu orang autistik. Projek ini dapat membentuk masyarakat yang berfikiran di luar kotak dan mengetahui fungsi setiap peranti yang digunakan.</p>
<p>Cadangan untuk kerja-kerja akan datang <i>Suggestion for future work</i> (500words)</p>	<p>Akan menambah baikkan dengan cara mengerakkan bandar dalam gambaran suasana Bandar itu sibuk dengan banyak pergerakan.</p>

<p>Gambar berkaitan projek</p> <p><i>Picture related to project (700kb)</i></p>	 <p style="text-align: center;"><i>Figure 1</i></p>	<p style="text-align: right;"><i>Figure 2</i></p>
<p>Rating/Level</p>	<p>Jabatan / Politeknik / Kebangsaan / Antarabangsa Departments / Institutes / National / International</p>	

**Borang ini perlu diisi oleh pelajar dan dihantar kepada penyelia/penyelaras projek dalam bentuk hardcopy dan softcopy (borang LAMPIRANJ dan gambar hasil projek dalam format jpeg/bitmap) bersama laporan akhir dan hasil proj*