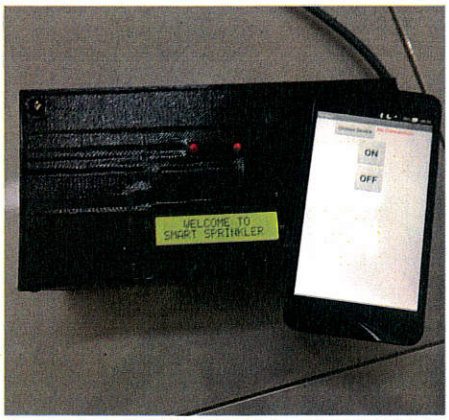
LAMPIRAN 3

POLITEKNIK MALAYSIA

BORANG INVENTORI PROJEK PELAJAR

PERKARA	MAKLUMAT *INFORMATION*
Program *Program*	DET 5C
Jabatan *Department*	KEJURUTERAAN ELEKTRIK
Semester/ Tahun *Semester/ Year*	SEMESTER 5
Tajuk Projek *Project Title*	AUTO SPRINKLER USING ANDROID
Jenis Projek *Type of Project*	SOFTWARE / HARDWARE
Kategori Kluster Penyelidikan *Category/ research Cluster*	Tanda " / " pada yang berkenaan: *Please tick " / " where applicable:* [ ] Sains tulen (*Pure Science*) [ ] Sains gunaan (*Applied Science*) [/] Teknologi dan kejuruteraan (*Technology and Engineering*) [ ] Sains kesihatan dan klinikal (*Clinical and Health Sciences*) [ ] Sains sosial (*Social Sciences*) [ ] Sastera dan sastera ikhtisas (*Arts and Applied Arts*) [ ] Warisan alam dan budaya (*Natural Sciences and National Heritage*) [ ] Teknologi maklumat dan komunikasi (*Information and Communication Technology*)
Ahli Kumpulan *Group member*	1. Name: ZAINUL AZIM HAZWANI BIN ZAINUL FUAD No. Identification card: 970729 – 06 - 5333 2. Name: MUHAMMAD AFIQ SYAMIM BIN ABU SAMAH No. Identification card: 970808 – 06 - 5067 3. Name: AHMAD FAHMI BIN MOHD ZAMAN No. Identification card: 971028 – 04 - 5385
Penyelia *Supervisor*	Name: CIK INTAN SYAFINAZ E-mail: intanshafinaz@pmm.edu.my
Penyelia Bersama *Co-Supervisor*	Name: PUAN MAIZUN BINTI JAMIL E-mail: maizun@pmm.edu.my
Abstrak *Abstract*	This project has been applied from the previous project MOISTURE SENSOR DETECTION which has been modify to system watering using smartphone. The title of this project is AUTO SPRINKLER USING ANDROID. This system will ease the small gardener to keep their plants by using this remote watering system. The advantage of using this method is to reduce farmer's energy and reduce the cost of water use. This project uses a programmable ARDUINO microcontroller to receive input signal from the smartphone to turn on the water pump. The LCD display is also interconnected to control the micro to display the status of the water pump.
Keyword *Keyword* (max 5 word)	THE GARDENER

Objektif Projek *Project Objectives*	• Sprinkler will produce amount of water properly. • Easy to control using smartphone.
Skop Projek *Project scope*	• We use smartphone to control the device under Bluetooth connection • We use AC/DC adaptor as a power supply • We use relay module as the coupling between the input and output circuits.
IP No	
Dapatan *Finding* (*500 words max*)	Projek ini disiapkan pada jangka masa yang ditetapkan. Selain itu, saya dapat mempelajari cara-cara pemasangan litar yang sempurna. Kami mengetahui pelbagai jenis cara untuk menghidupkan "sprinkler" yang melalui cara on off (Bluetooth). Ia menunjukkan bahawa projek ini berjaya menggabungkan penggunaan ARDUINO. Projek ini dapat membentuk masyarakat yang berfikiran di luar kotak dan mengetahui fungsi setiap peranti yang digunakan.
Cadangan untuk kerja-kerja akan datang *Suggestion for future work* (*500words*)	Akan menambah baikkan dengan cara membesarkan kawasan pertanian dan memperbanyakkan "SPRINKLER" di sudut tertentu.
Gambar berkaitan projek *Picture related to project* (700kb)	 *Figure 1*  *Figure 2*
Rating/Level	Jabatan / Politeknik/ Kebangsaan/ Antarabangsa *Departments / Institutes / National / International*

* *Borang ini perlu diisi oleh pelajar dan dihantar kepada penyelia/ penyelaras projek dalam bentuk hardcopy dan softcopy (borang LAMPIRAN J dan gambar hasil projek dalam format jpeg/bitmap) bersama laporan akhir dan hasil projek.*